

1) a)  $\exists$ :  $\mathbb{R}$  ist VR über  $\mathbb{Q}$ .

1)  $\mathbb{Q}$  ist ein Körper

2)  $\forall v, w \in \mathbb{R}, q \in \mathbb{Q}$  gilt  $v + qw \in \mathbb{R}$

3)  $(p \cdot q)v = p(q \cdot v) \quad \forall p, q \in \mathbb{Q}, v \in \mathbb{R}$ . (etc) ...

$\Rightarrow$  laut Definition VR über  $\mathbb{Q}$ .

b)  $\exists$ :  $(p+q) \cdot v \neq ~~pv + qv~~ pv + qv$  ?

Körperaddition

$$(1+1) \cdot 1 = (0) \cdot 1 = 0$$

Vektorraumaddition

$$1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 1 + 1 = 2$$

Körperaddition

$$(1+1) \cdot 1 = (0) \cdot 1 = 0$$

Vektorraumaddition

$$1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 1 + 1 = 2$$

$\neq \leftarrow$  g.e.d.

c)  $\alpha, \beta$  sind UVR für alle  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ .

$\delta$  ist kein UVR:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ und } \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ erfüllen } |x_1| \geq |x_2|$$

$$\text{aber } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ erfüllt dies nicht! ?}$$

2) Einfach nachrechnen, beides sind UVR.

$$3) \quad x \in \text{Span}(v, w, z) \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ k \end{pmatrix} = v + s \cdot w + t \cdot z, \quad s, v, t \in \mathbb{R}.$$

also lineares Gl. system in  $v, s, t \in \mathbb{R}$ .

Lösen mit Gauß. ▽

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & k^2 & k \end{array} \right) \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & k^2-1 & k-1 \end{array} \right)$$

nicht lösbar, falls

$$k \cdot 1 \neq k^2 - 1$$

$$\Leftrightarrow k \neq k^2$$

$$\Leftrightarrow k = -1 \vee k = +1, \quad \text{da } k \in \mathbb{R}. \quad \text{, } k=0$$

• falls  $k=1$ :  $k^2-1 = k-1 = 0$

⇒  $0 \cdot t = 0$ , also keine Bed. an  $t$ ?

LG S für  $k=1$  lösbar,

also  $x \in \text{Span}(v, w, z)$ .

$$x = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = z = 0 \cdot v + 0 \cdot w + 1 \cdot z$$

• falls  $k=-1$ :

$$0 = k^2 - 1 \neq k - 1 = -2.$$

also LG S nicht lösbar. ▽

• falls  $k=0$ :

$$k^2 - 1 = -1 = k - 1$$

LG S lösbar = ok

$$x = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = z = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$x = 0 \cdot v + 0 \cdot w + 1 \cdot z.$$

Also: falls  $k \notin \{0, 1\}$ , dann  $x \notin \text{Span}(v, w, z)$ !

$$4) \forall (x+U) \oplus (y+U) = (x+y) + U$$

V1:

ist Addition, und  $V/U$  ist abelsche Gruppe, da dieses + die Add. auf dem VR  $V$  ist, und dort kommutiert!

(c)  $0+U \in V/U$  ist der Nullvektor in  $U$ .

V2: einfach nachrechnen.

Wichtig: Wohldefiniert mit der Multiplikation:

$$\cdot (\lambda, (x+U)) \mapsto \lambda \cdot x + U, \lambda \in K$$

ist dies unabhängig von Repräsentant (?)

Seien  $x, y$  verschiedene Repräsentanten, d.h.

$$\text{sei } x \text{ bel und } y \in x+U, \text{ i.e. } y = x+u \quad u \in U$$

$$\text{dann gilt } x+U = y+U.$$

$$\lambda(x+U) = \lambda x + U$$

$$\lambda(y+U) = \lambda y + U = \lambda(x+u) + U$$

$$= \lambda x + \underbrace{\lambda u + U}_{= U}$$

hier nochmal

argumentieren (?)

$$= \lambda x + U$$

