

Übungsblatt 9: Lösungsskizzen

Aufgabe 1

$$Q = \{x \in \mathbb{R}^3 : x^t A x = 0\}$$

$$\text{mit } A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & 5 & -4 \\ -3 & -4 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 5 & -4 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & -4 & 8 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -3 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 2 & 8 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & 7 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & -5 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$T = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 7 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} \quad \text{und} \quad T^t A T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$T^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & \sqrt{5} \end{pmatrix} =: S$$

$$\alpha: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ x \mapsto Sx$$

$$\alpha(Q) = \left\{ x \in \mathbb{R}^3 : \alpha^{-1}(x)^t A \alpha^{-1}(x) = 0 \right\}$$

$$= \left\{ x \in \mathbb{R}^3 : x^t T^t A T x = 0 \right\}$$

$$= \left\{ x \in \mathbb{R}^3 : x_1^2 + x_2^2 - x_3^2 = 0 \right\} \quad (\text{Kegel})$$

$$2) G_1 = \{(x_0, x_1, x_2) \in \mathbb{P}_2(\mathbb{R}) : x_1 - x_2 = 0\}$$

$$G_2 = \{(x_0, x_1, x_2) \in \mathbb{P}_2(\mathbb{R}) : x_2 = 0\}$$

$$f: \mathbb{P}_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{P}_2(\mathbb{R}) \text{ mit Zentrum } z := (1:0:1),$$

$$f(G_1) = G_2?$$

\underline{Z} : $f|_{G_1}$ ist projektiv.

Zentrum = $\mathbb{P}(\text{Ker } F)$, wobei F die zu f gehörende Abb. zwischen den Vektorräumen \mathbb{R}^3 auf \mathbb{R}^3 ist, also

$$F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \text{ mit}$$

$$f(\mathbb{R} \cdot v) = \mathbb{R} \cdot F(v) \quad \forall v \in V, v \neq 0$$

1) Bestimme F bzw. $z(f)$:

Vorsicht

$z(f) = z = (1:0:1)$, also ist F eine Abb. mit 1-dimensionalem Kern, d.h. einer ~~geraden~~ Ebene.

$f|_{G_1}$ heißt projektiv, wenn es ein injektives $\tilde{F}: V \rightarrow W$ gibt,

$$\text{mit } f|_{G_1}(\mathbb{R} \cdot v) = \mathbb{R} \cdot \tilde{F}(v) \quad \forall v \in V, v \neq 0$$

Die erste Frage ist, was sind V und W ?

$$G_1 = \mathbb{P}(x_0, x_1, x_1) \Rightarrow V_1 = \{(x_0, x_1, x_1) \in \mathbb{R}^3\}$$

$$G_2 = \mathbb{P}(x_0, x_1, 0) \Rightarrow V_2 = \{(x_0, x_1, 0) \in \mathbb{R}^3\}$$

Dann ist $\tilde{F}: V_1 \rightarrow V_2$ mit

$$f|_{G_1} = \mathbb{P}(\tilde{F})$$

3) Bleibt zu zeigen, dass \tilde{F} injektiv ist:

\tilde{F} injektiv $\Leftrightarrow \text{Ker } \tilde{F} = \{0\} \Leftrightarrow \dim \text{Im } \tilde{F} = \dim V_1$ (da \tilde{F} linear)

$$\text{Haben: } f(G_1) = G_2 \Rightarrow \tilde{F}(V_1) = V_2$$

und $\dim V_1 = \dim V_2 = 2 \Rightarrow \tilde{F}$ injektiv $\Rightarrow f|_{G_1}$ projektiv.

Musterlösung Blatt 9

Aufgabe 3a)

Gesucht ist hier offensichtlich nicht die Quadrik Q_A mit

$A=0$, ~~sondern~~ da dann $Q_A = \mathbb{R}^3$. (Das wäre zu triviale und gäbe keine Punkte!)

Also ist die Quadrik $Q: x^2 - y^2 - z = 0$ gesucht,

Bleibt nun noch zu zeigen, dass alle diese Geraden in Q liegen.

(einfache Rechnung)

3b) Hierbei muss man ~~nicht~~ durch Kapitel 1.4.1 gehen, und jeden Schritt prüfen.
1. Punkt

$$A' := (a_{ij}) \text{ mit } a_{ij} := a_{ji} := \frac{1}{2} \alpha_{ij}.$$

$\frac{1}{2} \notin \mathbb{Z}_3$, also was ist gemeint?

Gemeint / Gewollt ist, dass $a_{ij} + a_{ji} = \alpha_{ij}$.

Das ist in \mathbb{Z}_3 wie folgt möglich:

$$\alpha_{ij} = 0 \Rightarrow a_{ij} = a_{ji} = 0 \quad (0+0=0)$$

$$\alpha_{ij} = 1 \Rightarrow a_{ij} = a_{ji} = 2 \quad (2+2=1)$$

$$\alpha_{ij} = 2 \Rightarrow a_{ij} = a_{ji} = 1 \quad (1+1=2).$$

Also ist A' wohldefiniert, und man macht weiter wie im Film.

2. Punkt: Kapitel 1.4.3:

~~A ist symmetrisch, $\Rightarrow A'$ symm.~~

Kapitel 1.4.3:

A' ist symm $\Rightarrow A$ symm, \Rightarrow diagonalisierbar.

aber: $-1 \notin \mathbb{Z}_3$, also ist die Matrix $T_1^{-t} A T_1 = \begin{pmatrix} E_k & 0 \\ & 2E_{m-k} \\ 0 & & 0 \end{pmatrix}$

2. Punkt endet weiter wie in Film!

weiter mit 3b)

3. Punkt:

Fall unterschiedig auf Seite 59, Fall (b):

Hier steht: Im Fall (b) können wir $d_{00} < 0$ annehmen.

Das geht offensichtlich in \mathbb{Z}_3 nicht!

Lösung: Falls $d_{00} = 1$ gibt es kein Problem,
denn dann ist $d_{00} = 2 \cdot 2$

Ziel ist ja, die Wurzel $\sqrt{-d_{00}}$ bestimmen zu können.

Wir haben bereits gesehen, dass $2 \cdot 2 = 1$ gilt (in \mathbb{Z}_3).

Nun überlegen wir uns:

$$0 \cdot 0 = 0$$

$$1 \cdot 1 = 1$$

$$2 \cdot 2 = 1.$$

Man kann also auch 2 keine Wurzel ziehen!

Was macht man also, falls $d_{00} = 2$ ist?

Antwort: Man "multipliziert mit -1 " wie es in
Fischer heißt, das bedeutet:

$$2 \mapsto 1$$

$$1 \mapsto 2$$

$$0 \mapsto 0.$$

$$\text{also } x \mapsto 2 \cdot x \in \mathbb{Z}_3$$

Wenn man das gemacht hat, ist es also

möglich, eine "Wurzel" auf d_{00} zu ziehen,

denn wir definieren: $\sqrt{1} := 1$.

Der Rest geht wie im Fischer beschrieben auch für \mathbb{Z}_3 .

3b) Skizzen von Quadriken im $(\mathbb{Z}_3)^2$.

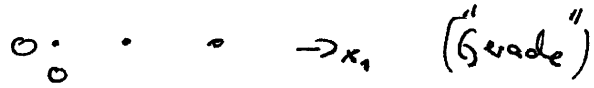
Es gibt 8 ~~Formen~~ Normalformen:

* Typ a): $0=0$ ist klar, $Q = \mathbb{Z}_3^2$.

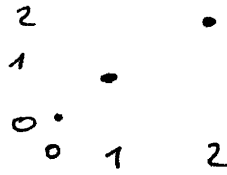


$x_1^2 = 0$:

$x_2 \uparrow$



$x_1^2 - x_2^2 = 0$

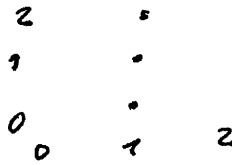


$x_1^2 + x_2^2 = 0$

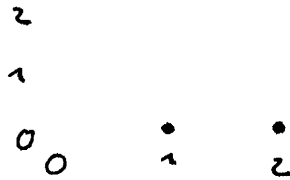


b)

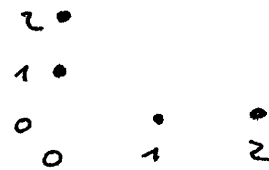
$x_1^2 = 1$



$x_1^2 - x_2^2 = 1$



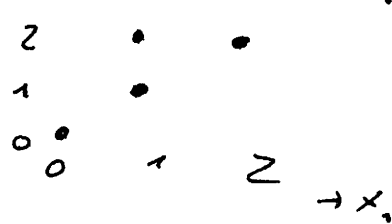
$x_1^2 + x_2^2 = 1$



c)

$x_1^2 + 2x_2 = 0$

$x_2 \uparrow$



Master Lösung Blatt 9

Aufgabe 3c):

Viv verfahren wie bei 3b striff für schiff.

1. Pakt: $A' := (a_{ij})$ mit $\frac{1}{2} \kappa_{ij} =: a_{ij} =: a_{ji}$

$$\frac{1}{2} \notin \mathbb{Z}_2!$$

Lösung (die einzig mögliche bis auf Permutation):

$$a_{ij} = 0 \Rightarrow a_{ij} = a_{ji} = 0$$

$$a_{ij} = 1 \Rightarrow a_{ij} = a_{ji} + 1 \in \{0, 1\}.$$

\nearrow
beliebige Wahlmöglichkeit.

Dann beschreibt also

A' die Quasik \mathbb{Q} wie gewünscht.

2. Pakt: A' ist nicht symmetrisch (Es sei denn $A=0!$),
und damit im allgemeinen nicht diagonalisierbar.
Diese Diagonalisierbarkeit ist (wäre) aber nötig,
um wie im Fickl beschreiben die "gemischten
Terme zu reduzieren", denn dies geht gerade nur
wenn A im Fickl diagonalisierbar ist!

Ausgabe Lösung Blatt 9

Aufgabe 4:

a) A, B beschreiben Q_A, Q_B , also

$$x^T A x = 0, \quad y^T B y = 0$$

$$C = \lambda A + \mu B$$

$$\Rightarrow z^T C z = z^T \lambda A z + z^T \mu B z$$

$$= \lambda z^T A z + \mu z^T B z$$

$$= 0 \text{ falls } z^T A z = 0 = z^T B z$$

also ist $Q_C \subseteq Q_A \cap Q_B$

b) Es gibt 8 Normalformen in \mathbb{R}^2 , wovon Typ a) 1. genannt wurde. also $Q = \mathbb{R}^2$

Die Aussage ist so offensichtlich falsch,

denn man könnte ~~zwei~~ ein paralleles Geradenpaar mit einem Geradenpaar mit Schnittpunkt schneiden, und erhält als

Schnitt dann eine Menge bestehend aus einer Gerade und

einem Punkt. (Ebenso und noch leicht, sieht man dies,

wenn man eine Kreis mit einer nicht tangential verlaufenden

Gerade schneidet (und 2 Punkte erhält.)

Von diesen Problemen zusätzlich Punkte abgesehen, können störnde

folgende Schritte vorkommen:

Tabelle entspricht der Normalform auf Seite 73.

	Typ a)1	a)2	a)3	a)4	b)1	b)2	b)3	c)
Typ a)1	a)1							
Gerade a)2	a)2	Gerade, \emptyset 2 Plat						
a)3	a)3	\emptyset , 1-2 Plat Gerade,						
a)4	a)4	\emptyset , a)4.						
b)1	b)1	\emptyset , 2 Plat, Gerade						
b)2	b)2	\emptyset , 1-2 Plat						
b)3	b)3	\emptyset , 1-2 Plat						
c)	c)	\emptyset , 1-2 Plat						

etc. | Man ist noch zu sehen, dass
2 Plat keine Quadrate sind, also
Fall also ebenso ignoriert werden kann.

~~Wird nicht aufgeführt, zwecks Platzersparnis~~ wie der Fall wo wir rechtfertigen zu
ein Geraden noch ein Plat haben.

4c) Wir können $C = A + \mu B$ setzen, und wählen μ so,

dass $\det(A + \mu B) = 0$, dann dann haben wir eine
"entartete" Quadrik. $\det(A + \mu B)$ ist ein Polynom 3-ten
Grades und hat somit eine Nullstelle.
in μ

also gibt es solch ein μ sodass $\mathbb{Q}[A + \mu B]$ entartet ist.

Was bedeutet nun, dass $\mathbb{Q}[A + \mu B]$ entartet ist?

Fall a)1: $\mathbb{Q}[A + \mu B] = \mathbb{R}^2$ trivial, da dann $A = B = 0$.

a)2: $\mathbb{Q}[A + \mu B]$ Gerade \Rightarrow affin.

etc.

hierbei bleibt zu beachten, dass Hypothese und Beweis
nicht-entartet sind, also nicht betrachtet werden müssen.

4 d) Aussage ist falsch, siehe Bsp mit Q_A Geradenpaar
und Q_B Paar paralleler Geraden.

Idee war:

Man benutze 4 c) und erhält eine Quadrik Q_C ,
die enthalten ist und $Q_A \cap Q_B$ enthält.

Die Klassifikation ergibt nun, dass

Q_C entweder \mathbb{R}^2 , eine Gerade, ein Geradenpaar, ein Punkt, ein
paralleles Geradenpaar ist.

[Hier ist leider der Fall $Q_C = \mathbb{R}^2$ das Problem!]

Für alle Fälle außer $Q_C = \mathbb{R}^2$ kann man nun den

Durchschnitt $Q_A \cap Q_B \cap Q_C$ geometrisch betrachten,
und sieht, dass für diese die Aussage gilt (Notfalls
wieder durch Abarbeit aller Fälle)

Neue Mustertlösung für 4b)

Es geht hier um \mathbb{R}^3 , wir haben also mehr Fälle zu betrachten.

Das Problem bleibt aber weiterhin, dass natürlich prinzipiell der Schnitt einer parallelen Ebenenpaars mit einer Ebenenpaar mit Schnittgerade einen Schnitt bildet, der keine Quadrik ist.

Allerdings ist sie auch zu zeigen:

$$\text{zz. } \left\{ \begin{array}{l} Q_1 \cap Q_2 \text{ ist Quadrik} \Leftrightarrow Q_i \subset Q_j \text{ für } i \neq j \\ \text{oder} \\ Q_1 \cap Q_2 \text{ ist affine UR.} \end{array} \right.$$

" \Leftarrow " ist trivial.

bleibt noch " \Rightarrow ", durch Betrachtung der Tabelle.

Dabei sieht man dann, dass Schnitt von Zylinder mit Ebene nur dann eine Quadrik ergibt, wenn der Schnitt affin ist.

(Insbesondere sind in \mathbb{R}^3 ~~parallel~~ Geradenpaare keine Quadriken!).